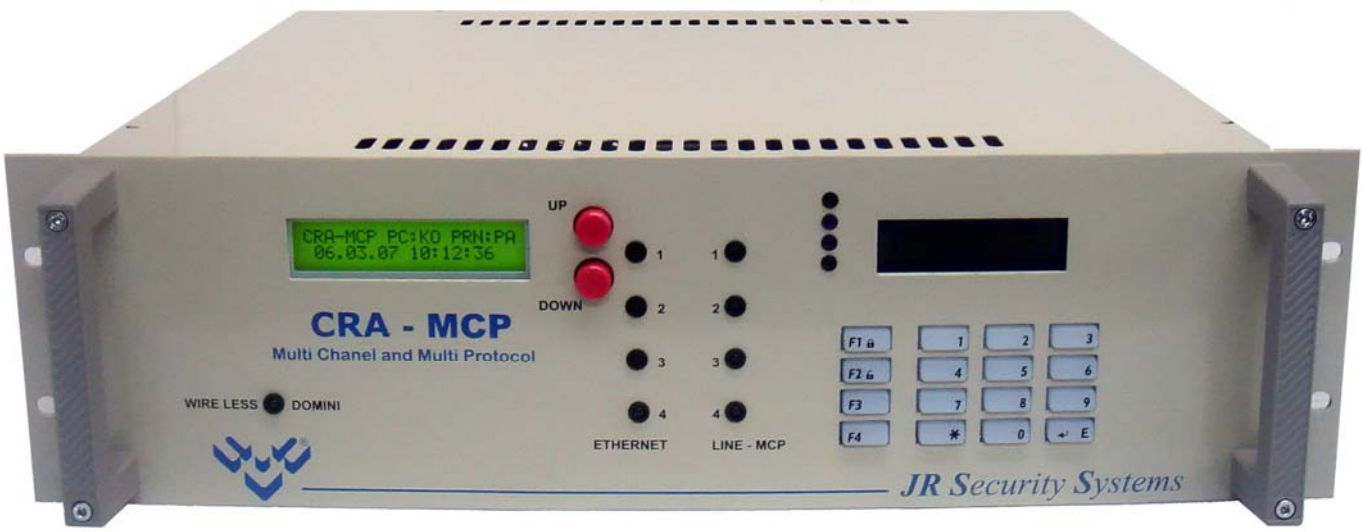
Sistemas de Seguridad
Security Systems
JR

CRA-MCP



Manual de Instalación V 5.120

INDICE

INDICE **2**
GARANTÍA **3**
ANOTACIONES **3**
INTRODUCCIÓN **3**
ESPECIFICACIONES *3*
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS *3*
DIAGRAMA ESTRUCTURAL **4**
FUNCIONAMIENTO GENERAL **5**
DEFINICIONES *5*
CANALES Y PROTOCOLOS DE RECEPCION. *5*
INTERFAZ DE USUARIO *6*
PROGRAMACIÓN **7**
PROGRAMACIÓN DEL CRA-MCP DESDE TELÉFONO SUPLETORIO EN LINEA4 *7*
PROGRAMACIÓN DEL CRA-MCP MEDIANTE SMS *8*
TABLAS DE PROGRAMACIÓN **9**
DIAGRAMA DE CONEXIONADO **11**

GARANTÍA

Este equipo tiene una garantía de 24 meses a contar desde la fecha de compra original.

La garantía cubre los defectos de los materiales y la sustitución de repuestos, no cubriendo los gastos de transportes y viajes.

El abuso, mal uso o cualquier reparación hecha por persona o servicio técnico no autorizado, anula la garantía.

Se considera que su mala aplicación o desgaste del mismo, no entran en la garantía.

Las características técnicas de los equipos pueden variar por mejoras o novedades introducidas sobre los mismos, sin previo aviso.

JR Sistemas de Seguridad, no se hace responsable de los daños o perjuicios que puedan derivarse por mal funcionamiento o defectuosa instalación de los equipos suministrados.

ANOTACIONES

INTRODUCCIÓN

Nuestro agradecimiento por comprar este producto y por su confianza en nuestra marca. Este producto cumple todas las normas de seguridad, ha superado rigurosas pruebas durante el proceso de fabricación y está diseñado para ofrecerle a usted y a su cliente con total flexibilidad y alta tecnología, un sistema de alta seguridad para la recepción de alarmas. En este manual se explica todo lo necesario para la instalación / manejo del equipo, léalo detenidamente y consérvelo para posteriores consultas.

ESPECIFICACIONES

- Núcleo de un sistema de recepción CRA.
- Display LCD.
- Cola interna de 1024 eventos.
- Controla test IP de 2048 abonados.
- Gestión de prealarmas de robo / fuego.

Salidas de datos:

- Salida canal serie DB-9, en protocolo SURGARD al software de recepción de alarmas.
- Salida DB-25 para impresión de eventos en impresora matricial local.
- Envío en línea de todos los eventos a través de Ethernet a software de log.
- Reenvío de reportajes a otras receptoras mediante uso de la línea CRA-GSM.
    - o Reenvio Reenvío configurable para 1024 abonados
    - o Reenvia Reenvía siempre o sólo en caso de fallo de conexión con el software de recepción de alarmas.
    - o Se cancela el reenvio reenvío en caso de reconocimiento local del evento en el LCD por parte del usuario.

Entradas:

- Hasta 8 líneas CRA-GSM/PSTN
- Hasta 8 receptores Domini RC104
- Recibe los siguientes formatos de eventos:
    - o Contact ID por línea GSM / PSTN
    - o Ademco Slow por línea GSM / PSTN
    - o Silent Knight por línea GSM/PSTN
    - o SMS en Contact ID, formato JR
    - o SMS en 4+2, formato JR
    - o SMS en Contact ID, formato SAFETY
    - o SMS en Contact ID, formato DUET
    - o Canal de datos CSD Contact ID, JRIP
    - o Canal de datos CSD Contact ID, DUET
    - o Canal de datos GPRS Contact ID, JRIP.
    - o Canal de datos ETHERNET. Contact ID, JRIP
    - o Protocolo Domini desde RC104

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Alimentación:.....220 VAC 2AAmp
..... Batería 7Ah

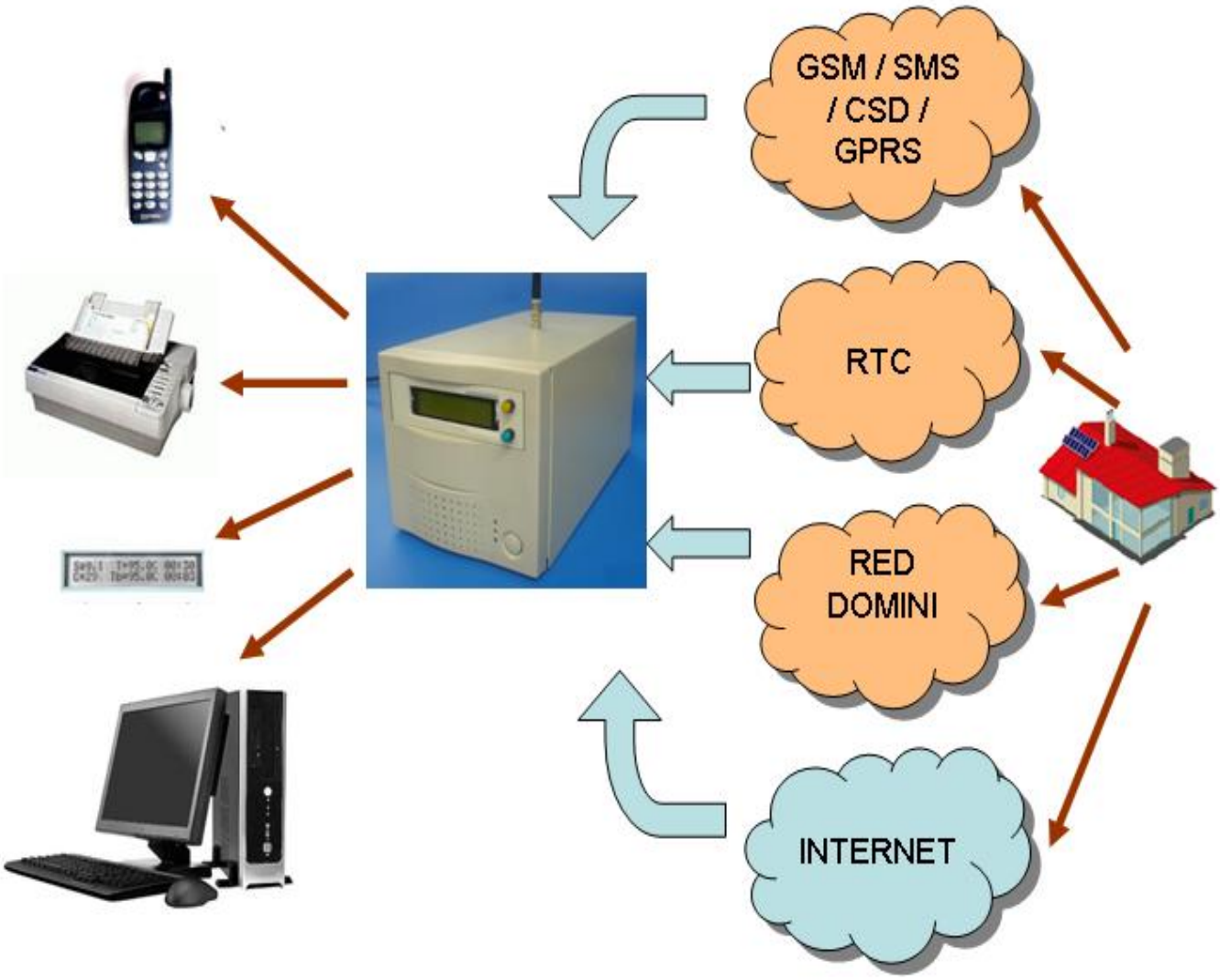
Consumos medios[1] .....
Placa base:.....100 80 mA
Placa GSM 80mA
Placa Frontal..... 150mA

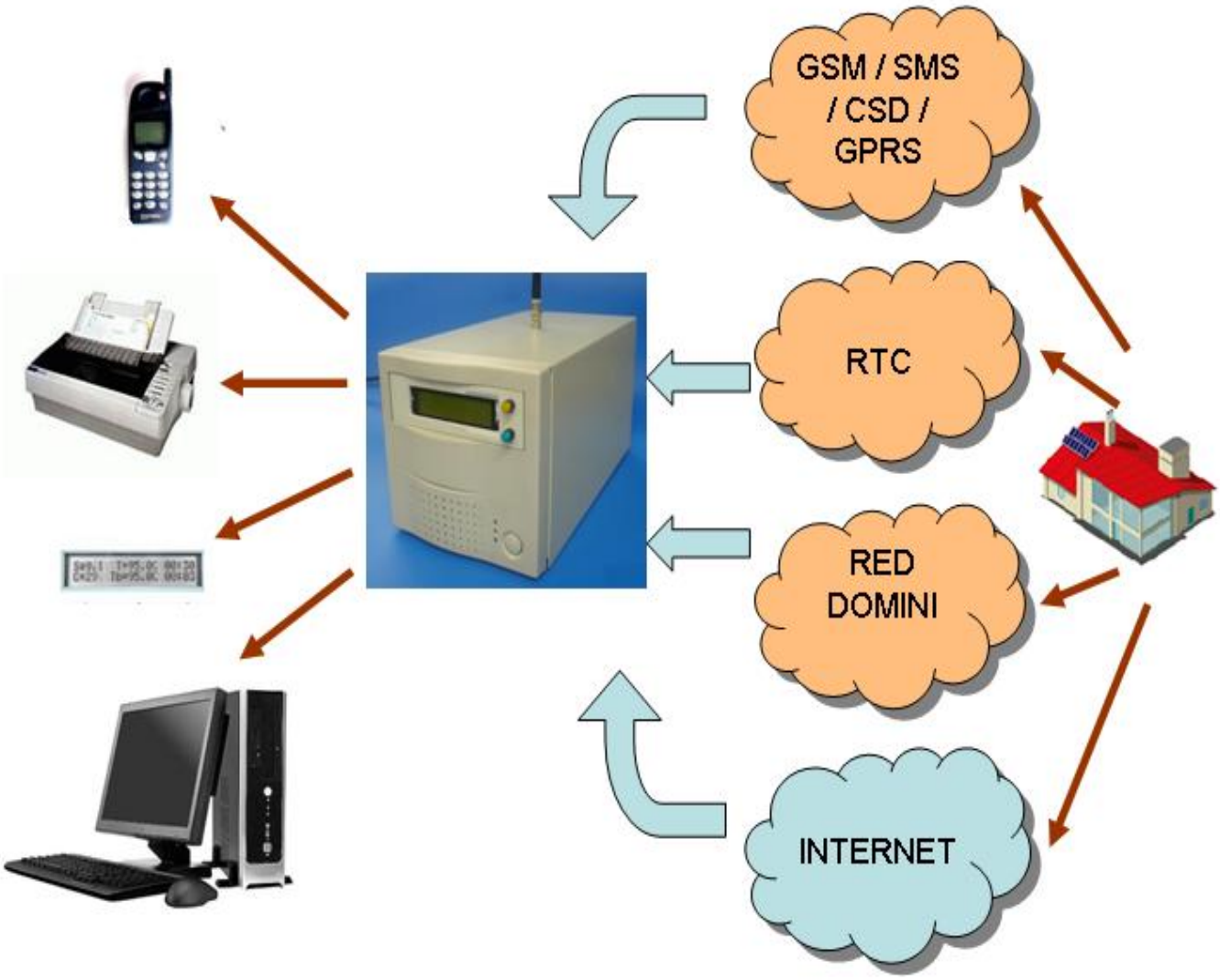
[1] Para obener el consumo total deberá sumar los consumos parciales de los elementos que conforman su sistema.

Manual de Instalación

V 5.120

DIAGRAMA ESTRUCTURAL


GSM / SMS
/ CSD /
GPRS
RTC
RED
DOMINI
INTERNET


GSM / SMS
/ CSD /
GPRS
RTC
RED
DOMINI
INTERNET

FUNCIONAMIENTO GENERAL

DEFINICIONES

Software de recepción de alarmas:**s**, es el software Software de gestión de la central receptora, el equipo le puede entregar directamente los eventos recibidos a través de un canal serie de comunicación en protocolo SURGARD.

La **Central receptora remota**:, es una cCentral receptora de alarmas a la cual el CVGSM-CRA podrá reenviar los eventos que reciba en caso de avería del canal de datos SURGARD / central receptora local o bién cuando la naturaleza del evento así lo requiera (según programación).

CANALES Y PROTOCOLOS DE RECEPCION.

El CVGSM-CRA es un equipo de altas prestaciones, capaz de recibir eventos por diversos canales y en diferentes protocolos.

CANAL ANALOGICO PSTN.

El equipo es capaz de recibir llamadas por línea PSTN para recepción de eventos en protocolo 4+2 (Ademco Slow / Silent Knight) y Contact ID, a través de sus líneas CRA-GSM.

CANAL ANALOGICO GSM.

El equipo es capaz de recibir llamadas por linea GSM para recepción de eventos en protocolo 4+2 (Ademco Slow / Silent Knight) y Contact ID, a través de sus líneas CRA-GSM.

CANAL SMS.

El sistema puede recibir SMS en formato contact ID / 4+2, siendo compatible con los formatos JR CID, JR SIA, DUET CID y SAFETY CID, a través de sus líneas CRA-GSM.

CANAL CSD.

El sistema actua como una receptora por canal de datos CSD, siendo compatible con los formatos JR CID, DUET CID, dicha recepción se efectua a través de las líneas CRA-GSM.

CANAL GPRS.

El sistema actúa como una receptora IP por GPRS en formato contact ID / 4+2, siendo compatible con los formatos JR CID, JR SIA, DUET CID. Dicha recepción se realiza a través de las líneas CRA-GSM.

Para habilitar el sistema de recepción GPRS deberá configurar los parámetros de acceso a GPRS del operador, (ver sección de programación). .El equipo debería trabajar con un SIM en el que se tuviera IP fija o bién en una VPN.

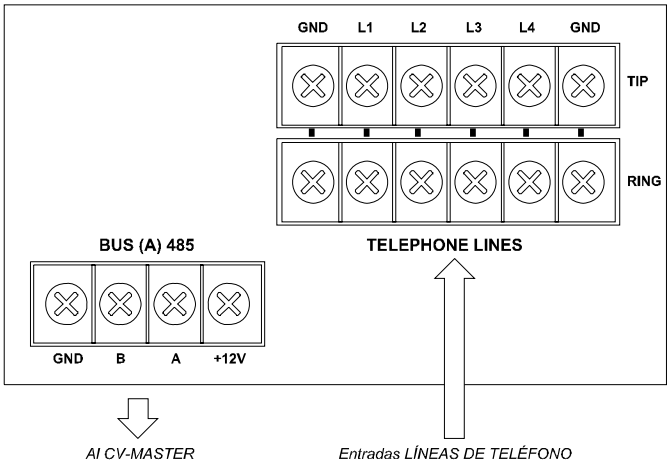
CANAL ETHERNET

El concentrador podrá abrir hasta 8 10 puertos de escucha de eventos en formato JR-IP a través de la red local LAN. Para activar dicha configuración será necesaria la programación de los parámetros del comunicador IP así como la correcta configuración de su router.

PRESENTACIÓN DEL EQUIPO.

En dicha configuración hasta un total de 8 3 líneas CVGSMCRA y un total de 3 lineas extra Ethernet (con 2048 abonados cada una) conectan sus canales serie en bus RS485 hacia un concentrador CVCRA-MCP. El sistema se presenta en la caja tipo rack de la imagen, en la que existe un display, cónsola de programación y , canal rs232 y salida a impresora matricial, dicho sistema es una central receptora de alarmas completa, los equipos se pueden configurar para recibir datos por cualquier canal y en todos los formatos detallados anteriormente.

En la parte posterior de dicha caja existe un panel en el que se podrá conectar el PC con el software de recepción, la impresora y hasta 4 entradas de líinea telefónica RTC.



Si el PC por cualquier motivo quedara fuera de línea, el concentrador CVCRA-MCP dispone de un buffer interno de hasta 1024 eventos, que en el momento que el PC se restaure le será transferido. A su vez el equipodicho elemento se puede configurar para realizar reenvío de los eventos que no pueda volcar al PC, dicha configuración de reenvío es configurable para un total de 1024 abonados..

CANAL SERIE A SOFTWARE DE RECEPCION.

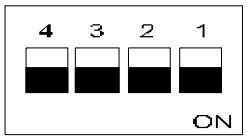
EL El equipo de forma automática realizará la entrega de los eventos recibidos o de los eventos internos del equipo mediante canal RS232, utiliza el protocol surgardSurgard o Ademco 685 con los siguientes parámetros de comunicación (configurables):

8 bits, 2 stop, sin paridad

velocidad 1200 bps.

En dicho protocolo se indica al PC un número de receptora y el número de línea a través de la cual han llegado los eventos.

Para configurar el número de impresorareceptora, la placa del CRA-MCP dispone de unos micro switches mediante los cuales podrá configurar el número de receptora tal como:dicho número



4	3	2	1	Número de receptora
OFF	OFF	OFF	OFF	1
OFF	OFF	OFF	ON	2
OFF	OFF	ON	OFF	3
OFF	OFF	ON	ON	4
OFF	ON	OFF	OFF	5
OFF	ON	OFF	ON	6
OFF	ON	ON	OFF	7
OFF	ON	ON	ON	8

Para configurar el número de línea deberá refierase al manual de servicio de los modems CVGSM-CRA o equipo relacionado.o bién de los equipos RC104.

INTERFAZ DE USUARIO

DISPLAY DE EVENTOS

La interfaz principal de visualización con el usuario del CRA IP MCP está formada por una pantalla LCD, dos pulsadores y un zumbador. Por el LCD se muestra información sobre los eventos recibidos y el estado del CRA ICRA-MCPP. Se podrá navegar a través de la memoria de eventos y así controlar su visualización por el LCD utilizando los pulsadores. Además, el zumbador emitirá distintos sonidos cuando se reciban eventos en función de la gravedad de éstos y emitirá pitidos cortos para confirmar las pulsaciones de los botones.

MODOS DE VISUALIZACIÓN

Visualización en Reposo

El LCD dispone de varios modos de visualización. En condiciones normales, el LCD muestra el texto “JR – CRA I-MCPP” y la fecha y la hora actuales como se muestra en la siguiente figura:

```
        JR  CRA-MCP  PC : --
PRN : ---
     DD/MM/AA   HH:MM:SS
```

La pantalla nos muestra información sobre el estado del canal serie RS232 y de la impresora según:

PC : OK - Estado correcto de la comunicación entre PC y receptora.

PC : KO - Fallo en la comunicación entre PC y receptora

PRN : OK – Impresora operativa.

PRN : KO - La Impresora no está en línea.

PRN : PA - Falta papel en la impresora.

Visualización de eventos recibidos.

En el momento en que se recibe un evento, los pulsadores se iluminan, el zumbador hace sonar una melodía - acorde con la gravedad o tipo de evento - y en el LCD se muestra la información sobre el evento recibido durante varios segundos. La información sobre el evento se muestra en dos pasos.

Lectura de evento 1:

```
DD/MM/AA   HH:MM:SS
CCCC Q EEE GG NNN
```

Donde: CCCC = Código de abonado

Q = Qualificador de evento 1=nuevo, 3= rest.

EEE = Definición de evento en Contact ID

GG = partición

NNN = Número de usuario / zona asociado.

LLectura de evento 2:

```
DD/MM/AA   HH:MM:SS
“ Descripción del Evento”
```

La visualización de la trama de información del evento se va alternando con un texto descriptivo de éste. De esta forma se facilita la comprensión por parte del usuario del evento registrado.

Lectura de evento 3:

Si el evento ha entrado a través de Ethernet, se visualizará la IP del equipo transmisor, de este modo si el transmisor tiene activada la opción " habilita escucha 5 minutos después de reportar" , se podrá establecer comunicación bidireccional IP con dicho equipo (Jr-eLight o Web Server).

D/MM/AA HH:MM:SS
212.166.123.124

La visualización de la trama de información del evento se va alternando con un texto descriptivo de éste. De esta forma se facilita la comprensión por parte del usuario del evento registrado.

Una vez el evento se encuentra en visualización, el usuario dispone de un tiempo concreto para tocar cualquiera de los pulsadores y así realizar un reconocimiento del mismo. El tiempo de visualización del evento depende de la gravedad y el tipo de evento y puede ser configurado en la programación. Si durante este tiempo no se confirma su visualización presionando algún pulsador, y en función de la programación del abonado, el evento será reenviado.

Bién se realice el reconocimiento de entrada del evento o bién se pase el tiempo establecido, el sistema pasará a visualizar el próximo evento que haya entrado hasta que no queden eventos por visualizar.

Si se han recibido eventos nuevos y el usuario no los ha reconocido, la visualización en reposo del sistema mostrará de forma intermitente el mensaje "Nuevos eventos!" tal como se muestra en la figura:

JR CRA-MCP
New EventsNuevos Eventos

Visualización del histórico de eventos.

Para entrar en modo histórico de eventos se deberá pulsar cualquiera de los cursores durante 2 segundos hasta oir un pitido.

Una vez en modo de histórico, para navegar a través de los eventos guardados en memoria se pueden utilizar los pulsadores. Si presiona el pulsador "Abajo" se muestra el evento anterior y si pulsa "Arriba" se mostrará el posterior. Si durante la visualización de un evento presiona los dos pulsadores a la vez durante dos segundos, se imprimirán todos los eventos que se hayan recibido a partir del que se estaba visualizando.

Tras varios segundos sin presionar ningún pulsador o pulsando cualquiera de ellos durante 2 segundos se saldrá del modo de visualización de eventos para volver al modo en espera normal.

Reset de punteros.

En caso de que la impresora se hubiera quedado sin papel y/o fuera de línea y quedara una cantidad importante de eventos para imprimir, podrá cancelar la impresión de los mismos si en el estado de reposo del teclado se pulsan los dos cursores al mismo tiempo durante 2 segundos.

Dicha operación también cancelará el envío al PC de los eventos pendientes de entrega en caso que la conexión entre la receptora y el PC se hubiera cortado.

de los equipos RC104.

CONSOLA DE CONFIGURACION

A la derecha del display de eventos, se encuentra un teclado mediante el cual podremos acceder a la programación del CRA-MCP.

La operativa de dicho teclado se describe en la sección de programación. Desde el teclado se podrá configurar todo lo relativo a configuración, excepto el alta/baja de abonados que se deberá realizar exclusivamente desde JR-eLight.

GESTION DE TEST IP

El equipo está preparado para realizar la gestión del test IP de hasta 1024 abonados hexadecimales a contar desde el abonado base del sistema [426]. Sólo hay que activar en el equipo receptor las cadencia de test IP (minutos) en las direccióones n 107 a 100.802.

El receptor dispone de un contador de tiempo en minutos que computa el tiempo que lleva sin recibir test IP para cada abonado, cuando dicho tiempo llega al valor de cadencia programado para su grupoen la dirección 802, se activa el estado de fallo de test de dicho abonado y se envía evento a la receptora e impresora.

Se pueden definir hasta un total de 4 cadencias diferentes de test IP que se asignan a grupos de 512 abonados (por tabla o rango). Recomendamos usar el primer grupo para aquellos abonados prioritarios con el tiempo de test más rápido.

El evento de fallo de test IP es: 1 350

La restauración de fallo test IP es : 3 350

Para dar de alta un abonado en el sistema de test IP tan sólo es necesario configurar el envío de test ip en el transmisor, puesto que el receptor lo aprenderá de manera inmediata.

La dirección 106 permite programar la detección de fallos de red. En caso de un fallo de red, una cantidad ingente de abonados entrarían en estado de fallo de test de modo que su fallo y su posterior restauración podrían llegar a colapsar la receptora. Por ello en dicha dirección se podrá configurar cuantos fallos consecutivos de test son necesarios para generar un evento de fallo de Red. Una vez el sistema entra en estado de fallo de Red, los fallos de los abonados no son notificados al sistema de recepción, evitando de este modo el colapso del mismo.

EL EVENTO DE FALLO DE RED ES 1 350 PERO UTILIZA EL ABONADO BASE DE SISTEMA.DETECCIÓN DE FALLOS DE RED IP

El equipo incorpora dos modos para detectar el fallo de la red.

1. En caso de tener 4 PINGS sin respuesta a una IP configurable en la direrccción 400. este método permite constatar la salud de la conexión ethernet de la receptora, pero no nos indica el estado de conexión del resto de los equipos
2. Configurando el " Límite de Error de Red" en la dirección 106. En dicho caso el fallo se da cuando se acumulan un número determinado de errores de test IP. En caso de un fallo de red o subred, una cantidad ingente de abonados entrarían en estado de fallo de test de modo que su fallo y su posterior restauración podrían llegar a colapsar la receptora. Por ello en dicha dirección se podrá configurar cuantos fallos de test se deben acumular necesarios para generar un evento de fallo de Red. Una vez el sistema entra en estado de fallo de Red, los fallos de los abonados no son notificados al sistema de recepción, evitando de este modo el colapso del mismo.

En ambos casos el evento de fallo de red es 1 350, utilizando el abonado base del sistema.

FUNCION DE LOG

Dicha función consiste en el envío de todos los eventos que entren a en la receptora a un software de Log. Dicho software mostrará en pantalla una lista en tiempo real de las entradas de eventos / test IP en la receptora, la información mostrada será:

- Tiempo de entrada en Horas: minutos: segundos: milisegundos.
- Fecha de entrada: Día: Mes: Año.
- Código de abonado
- Descripción Contact ID del evento
- Canal de entrada del evento
- Línea de entrada del evento
- Formato de entrada del evento
- Dirección IP fuente.

El programa permite de realizar un backup del Log de entrada de manera automática en un tiempo configurable. También permitirá la realización de consultas filtrando por código de abonado, línea de entrada, IP fuente, etc...

Para activar la función de Log deberá programar en la dirección [401] una dirección IP / puerto UDP al cual enviar los registros de Log. Para programar correctamente la dirección de Log, tenga en cuenta el siguiente ejemplo.

Suponemos que el software de Log en la IP 192.168.1.100, y el puerto es el 3434. Entonces deberá programar en la dirección 401: B192B168B1B100C3434

FUNCION DE REENVIO

La función de reenvío constituye una potente herramienta para la gestión de la seguridad en áreas locales (urbanizaciones, bloques de viviendas, polígonos etc..). El equipo puede gestionar el reenvío de hasta 1024 abonados hexadecimales a partir del abonado base del sistema [426]. La función de reenvío es programable para cada abonado si bien existe una dirección [A00] que habilita / deshabilita globalmente la función, puesto que realiza función lógica AND con la máscara de reenvío de cada abonado.

Se podrá configurar el reenvío para que bien reenvíe siempre o sólo en caso de fallo de comunicación con el software de gestión de alarmas.

En el momento que un evento es reconocido mediante las teclas de la pantalla del CRA-MCP, se cancela la función de reenvío de dicho evento.

GESTION DE PREALARMAS

La gestión de prealarmas constituye un servicio de alto valor añadido para las centrales receptoras gracias a la tecnologia IP.

La operatva del sistema consiste en que los transmisores IP envien un envento de prealarma de robo en el momento en que se declara el tiempo de entrada (evento 138 en CID) , dicha señal al llegar a la central

receptora será guardada en una cola y se le asignará un timeout en programable en función del código del abonado.

Si antes del timeout llega cualquier señal procedente de dicho abonado (desconexión), la prealarma de robo será anulada.

Sin embargo si por causa de un sabotaje / destrucción de la central y/o transmisor IP/GPRS , dicha señal de desconexión no llegara a la receptora, en el momento de completarse el timeout se convertirá en ana alarma en ruta de entrada / salida.

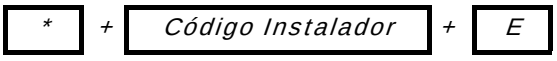
Dicho sistema constituye una garantia de operatividad aún en el caso de que los asaltantes puedan localizar y destruir el sistema de seguridad.

PROGRAMACIÓN

CÓMO PROGRAMAR CRA-MCP DESDE TECLADO JOKER-BUSCONSOLA DE CONFIGURACIÓN

En este capitulo se explica todo lo necesario para realizar la programación de la central.

Entrar en programación:
Para entrar en programación, teclear (la tecla [*] se mantendrá pulsada durante 2 seg.):



- El código que viene de fábrica es: ..... [0011]

Al entrar en programación, el teclado mostrará:

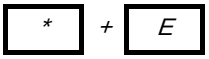
La primera pantalla se mostrará durante 2 seg. y posteriormente se visualizará la segunda:

PROGRAMACION INSTALADOR	**DIRECCION: _ _ _** **DATO:**

Si la central está conectada o en alarma, no se puede entrar en programación y el teclado visualizará:

NO PUEDE ENTRAR EN PROGRAMACION

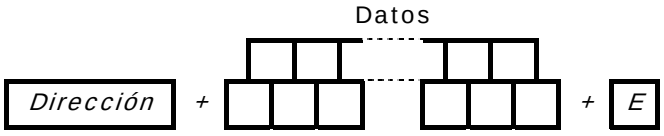
Salir de programación:
Para salir de programación teclear (una tecla después de la otra):



También se saldrá automáticamente, si pasado 1 minuto, no se ha pulsado ninguna tecla.

Programar los datos en las direcciones:
Para programar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la dirección a programar.
2. A continuación introducir los datos.
3. Y validar pulsando la tecla “E”.



- Las direcciones son las que se indican en las tablas de programación.
- Los datos a introducir pueden ser de un solo dígito o de varios y hay que introducirlos uno detrás del otro.
- En aquellos apartados de programación, que muestran un “0” en la primera casilla, dicho “0” se ha de introducir antes que el dato o datos.

Al introducir la dirección y teclear el tercer dígito, en la línea [Dato] se visualizarán unas rayas, que indican la cantidad de datos que permite esa dirección (3 rayas tiempos, 4 para códigos....).

Ejemplo: Dirección 600 (Zonas NA), 8 datos.

DIRECCION: 6 0 0
DATO: _ _ _ _ _ _ _ _

En aquellas direcciones que los datos a introducir son la selección de zonas y opciones, el teclado mostrará:

Al introducir el tercer dígito de la dirección, automáticamente en la línea [Dato] se mostrarán las zonas / opciones que hay programadas y en la línea [Dirección] la dirección introducida

Ejemplo: Zonas NA. Zona 2 y 5

DIRECCION: 6 0 0
DATO: _ 2 _ _ 5 _ _ _

Visualizar los datos programados:
Para visualizar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la dirección a programar.
2. A continuación pulsar la tecla [E].

Dirección + *E*

Automáticamente se visualizarán en el teclado, los datos que hay grabados en esa dirección.

Una vez pulsada la tecla [E], en la línea [Dato] se visualizará automáticamente los datos que hay grabados

Ejemplo: Número de abonado: 1234. *(Direc. 426)*

DIRECCION: 4 2 6
DATO: 1 2 3 4

Finalizada la visualización, el teclado queda a la espera de una posible modificación de los datos que hay grabados.

La pantalla permanece visualizando los datos y la dirección que se había tecleado

DIRECCION: 4 2 6
DATO: 1 2 3 4

- Si se desea mantener los datos que hay programados, pulsar la tecla [F1]
- Si se quiere modificar los datos, introducir los nuevos datos y pulsar [E]

Cancelación entrada de datos:
Si mientras se está programando, se desea cancelar los datos o dirección introducida, pulsar la tecla [F1]

Reset de Programación:
Para realizar un reset en la Central y que todos los valores vuelvan a ser los de fábrica:

1. Introducir la dirección [9FF]
2. La central reseteará los datos y volverá a los parámetros de fábrica.
3. Y se saldrá de programación

Recuperación código de Instalador y de Usuario1:
Para recuperar los códigos de usuario 1 *(de fábrica 1111)* y de Instalador *(de fábrica 0011)*, realizar lo siguiente:

1. Quitar totalmente la alimentación (Red y Batería).
2. Dar alimentación a la central (Red o Batería).
3. Inmediatamente que la central haya alimentado al teclado, pulsar la tecla [9] y mantenerla pulsada, durante 2 segundos.
4. Dejar de pulsar la tecla y se habrán recuperado los códigos.

Programación de fábrica:
Todas las casillas que tengan el símbolo [✓], así como los valores que se indican debajo de las casillas, son los datos que vienen programadas de fábrica. Cuando se indica "ninguno" los datos que hay introducidos son "F".

PROGRAMACIÓN DEL CRA-MCP DESDE TELÉFONO SUPLETORIO EN LINEA4

Entrar en programación:

Para realizar esta programación descuelgue el teléfono y teclee (pulsación simple para la tecla [*]):

[*] + [Código Instalador] + [#]

Al descolgar el teléfono, recibirá el tono de línea, que al marcar [*] desaparecerá.

El código que viene de fábrica es: [0011]

Si el código es correcto oirá dos pitidos consecutivos indicando la entrada en programación:

Salir de programación:

Para salir de programación teclear (una tecla después de la otra):

[*] + [#]

También se saldrá automáticamente, si pasado 1 minuto, no se ha pulsado ninguna tecla. Al salir de programación oirá el tono de línea.

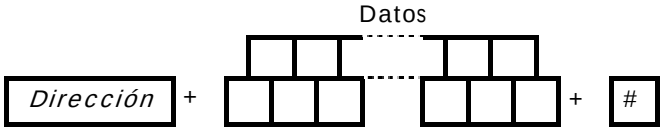
Programar los datos en las direcciones:

Para programar realizar los siguientes pasos:

Introducir la dirección a programar.

A continuación introducir los datos.

Y validar pulsando la tecla "#".



Las direcciones son las que se indican en las tablas de programación.

Los datos a introducir pueden ser de un solo dígito o de varios y hay que introducirlos uno detrás del otro.

En aquellos apartados de programación, que muestran un "0" en la primera casilla, dicho "0" se ha de introducir antes que el dato o datos.

Introducción de la dirección.

· Deberá teclear tres dígitos de dirección, para cada dígito que pulse oirá un beep de reconocimiento de tecla. Una vez introducidos los tres dígitos oirá 2 pitidos consecutivos.

· Si la dirección introducida no es correcta, escuchará 6 pitidos cortos de error, debiendo volver a introducir la dirección.

· Si una vez introducida la dirección pulsa [#], se cancelará la programación de la dirección en curso, y deberá introducir una nueva dirección.

Introducción de los datos:

· Una vez escuchados los pitidos de introducción correcta de la dirección, teclee los datos y finalmente [#] para validar.

· Si desea introducir datos hexadecimales use la siguiente tabla.

Si los datos a programar son letras, emplear la tabla:

Letra	A	B	C	D	E	F
Teclear	[*] [0]	[*] [1]	[*] [2]	[*] [3]	[*] [4]	[*] [5]

Después de pulsar [#] escuchará dos pitidos consecutivos indicando la correcta programación de los datos.

Programación de fábrica.

· Para programar de fábrica el módulo direccionado introducir la dirección [9FF]. Automáticamente se saldrá de programación y escuchará el tono de línea.

PROGRAMACIÓN DEL CRA-MCP MEDIANTE SMS

Se podrá configurar el concentrador CRA-MCP mediante el envío de mensajes SMS de programación a una de las líneas CRA-GSM.

SEGURIDAD

Para que la programación por SMS sea un método seguro, le recomendamos que programe en la dirección 454 la restricción por número entrante, de modo que sólo serán aceptados los SMS de programación que provengan de teléfonos SMS registrados.

FORMATO DE UN MENSAJE DE PROGRAMACIÓN.

El formato general de un mensaje de programación es:

*<código># [selección de CRA-MCP] <dirección>=<dato># <dirección>=<dato>#....

Podrá programar tantas direcciones como comandos le quepan en un SMS, veamos un ejemplo de SMS con programación de instalador:

La acción selección de CRA-MCP, consiste en la inclusión del comando 000*, de este modo el CRA-GSM direccionará la programación hacia el módulo 0 del bus, que en este caso es el concentrador CRA-MCP, si no se incluye dicho campo el SMS programará al receptor CRA-GSM al que se envía el mensaje.

- `*0011# 000* 801=123# 802=010# 803=C6000#`

En este mensaje se han programado tres direcciones, una vez ejecutados los comandos el CVGSM-CRA devuelve el siguiente mensaje de reconocimiento:

- `"3 ITEMS PROGRAMMED"`

Veamos un ejemplo con un error.

- `*0011# 000* 001=1234# 956=3#` (la dirección 956 es errónea..)
- `"1 ITEMS PROGRAMMED"` (sólo un comando ha sido programado el segundo no !!!)

En el momento que el analizador de programación encuentra un error, aborta la ejecución de los comandos.

PROGRAMACIÓN DE FABRICA

Este comando será único y después de éste ya no podrá enviar más comandos.

- `*0011# 000* 9FF`
- La respuesta será "1 ITEM PROGRAMMED"

TABLAS DE PROGRAMACIÓN

PROGRAMACION CODIGOS

Código de	000					*Código de acceso por teclado y/o bidireccional*
		0	0	1	1	
CÓDIGO ON / OFF	001					
		1	1	1	1	

PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS DE ABONADO

Deberá programar los códigos de abonado si desea que se envíen a CRA o por SMS los eventos internos del equipo.

Código Abonado Base	426		F F F F	2048 abonados hexa a contar a partir de dicho número, si se trabaja por rango
Extensión de abonado SIA	432		F F	Dígitos más significativos, para códigos de abonado SIA de 6 dígitos.

PROGRAMACIÓN DE TEMPORAL

Tiempo de visualización 1	103	0 1 5	Tiempo que un evento de alarma aparecerá en el display en espera de reconocimiento.
Tiempo de visualización 2	104	0 0 5	Tiempo que otros eventos aparecerán en el display en espera de reconocimiento.
Cadencia del Test IP	802	0 0 0	Cadencia en minutos para la comprobación del test IP para los abonados de l 1 al 512
Limite Error de Red	106	0 1 0	Numero consutivo de fallos de test IP necesarios para generar un evento fallo de red.
Cadencia del Test IP 1	107	0 1 5	Cadencia en minutos para la comprobación del test IP para los abonados de l 1 al 512
Cadencia del Test IP 2	108	0 1 5	Cadencia en minutos para la comprobación del test IP para los abonados de l 513 al 1024
Cadencia del Test IP 3	109	0 1 5	Cadencia en minutos para la comprobación del test IP para los abonados de l 1025 al 1536
Cadencia del Test IP 4	110	0 1 5	Cadencia en minutos para la comprobación del test IP para los abonados de l 1537 al 2048
TimeOut prealarma Robo 1	107	0 1 5	Cadencia en segundos para las prealarmas de robo recibidas del grupo de abonados del 1 al 512
TimeOut prealarma Robo	108	0 1 5	Cadencia en segundos para las prealarmas de robo recibidas del grupo de abonados del 513 al 1024
TimeOut prealarma Robo	109	0 1 5	Cadencia en segundos para las prealarmas de robo recibidas del grupo de abonados del 1025 al 1536
TimeOut prealarma Robo	110	0 1 5	Cadencia en segundos para las prealarmas de robo recibidas del grupo de abonados del 1537 al 2048

Direc. Fecha	115							E
Ejemplo 16/08/01	115	1	6	0	8	0	0	E

Direc. Hora	116							E
Ejemplo 10:45	116	1	0	4	5	0	0	E

OPCIONES GENERALES

Opciones genericas

301	1	2	3	4	5	6	7	8

1) Trabaja con tabla de abonados en Flash sinó por rango de abonados.
2) Sólo recibe eventos de los abonados registrados (en tabla Flash o rango)
3) Deshabilita los sonidos en el display al recibir eventos.
4) Sonidos de alarma sólo en caso de fallo de comunicación con el PC.
5) Reservado
6) Guarda y visualiza la última IP de cada abonado
7) Reservado
8) En número de línea / receptora trabajará de 1 a N, sinó de 0 a N-1.

Opciones comunicación a PC – I

302	1	2	3	4	5	6	7	8

1) Selecciona protocolo ADEMCO 685
2) Selecciona protocolo SURGARD MLR2
3) Reservado
4) Activa el 'Heart Beat' en la comunicación con el PC
5) La comunicación a PC usa 7 bits de datos
6) Usa paridad par
7) Usa paridad impar.
8) Activa el envío de la fecha / hora en las tramas a PC

Opciones comunicación a PC – II

303	1	2	3	4	5	6	7	8

1) Velocidad de comunicación 600 bps
2) Velocidad de comunicación 1200bps
3) Velocidad de comunicación 2400bps
4) Velocidad de comunicación 4800bps
5) Velocidad de comunicación 9600bps
6) Velocidad de comunicación 19200bps
7) Velocidad de comunicación 38400bps
8) ReservadoLa comunicación de eventos a PC no espera ACK.

PROGRAMACIÓN DE VELOCIDADES DE COMUNICACIÓN

En dicha selección podrá seleccionar la velocidad de comunicación tanto en el canal RS485 como en el canal PC. Si se selecciona '0' en el canal PC, se tomará la velocidad programada en la dirección 303.

Velocidades de comunicación

053	RS485	PC
	0	0

Seleccionar la velocidad deseada en función de la siguiente tabla:

0 Velocidad por defecto de cada canal.
1 1200 bps
2 2400 bps
3 4800 bps
4 9600 bps
5 19200 bps
6 38400 bps
7 57600 bps
8 115200 bps

DIRECCIÓN IP DEL PING

Dirección test PING	400	Ninguna	Para programar la IP 212.166.145.34, introducir: B212B166B145B34

DIRECCIÓN IP DEL SOFTWARE DE LOG.

Dirección del software	401	Ninguna	Para programar la IP 212.166.145.34, puerto 3434 introducir: B212B166B145B34C3434

PROGRAMACIÓNCONFIGURACIÓN DEL COMUNICADOR IP

Opciones Comunicador telefónico IPIP

801	1	2	3	4	5	6	7	8

1) Habilita la configuración para conexión IP-LAN
2) Reservado
3) Reservado
4) ReservadoCancela el envío de ACK al recibir Test IP.
5) Cancela el envío de ACK al recibir Test IP.[2]Chequea el login del protocolo JR-IP (debe coincidir con dir F04)
6) Chequea el login del protocolo JR-IP (debe coincidir con dir F04)Reservado
7) Reservado
8) Reservado

Cadencia del Test	802	0 0 0	Cadencia en minutos para la comprobación del test IP, debería ser más del doble del tiempo de envío de test IP de los	
Limite Error de Red	106	0 1 0	Numero consutivo de fallos de test IP necesarios para generar un evento fallo de red.	
Código de encriptación	803	0 0 0 0	Código privado de cifrado para JR – IP (16 bits MSB)	
Código de encriptación	804	0 0 0 0	Código privado de cifrado para JR – IP (16 bits LSB)	
Puerto de escucha 1	8035	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 1Reservado para función Bidireccional	
Puerto de escucha 2	8046	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 2Reservado para función webserver.	
Puerto de escucha 3	8075	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 3Puerto escucha de eventos 1	
Puerto de escucha 4	8086	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 4Puerto escucha de eventos 2	
Puerto de escucha 5	8097	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 5Puerto escucha de eventos 3	
Puerto de escucha 6	81008	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 6Puerto escucha de eventos 4	
Puerto de escucha 7	81109	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 7Puerto escucha de eventos 5	
Puerto de escucha 8	8120	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 8Puerto escucha de eventos 6	
Puerto de escucha 9	8131	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 9Puerto escucha de eventos 7	
Puerto de escucha 10	8142	0 0 0 0	Puerto escucha de eventos 10Puerto escucha de eventos 8	

[2] Implica menor consumo en redes GPRS.

Dirección MAC (MSB)	8153	F F	Dirección MAC del e quipo.-
Dirección MAC	8164	F F	Dirección MAC del e quipo.-
Dirección MAC	8175	F F	Dirección MAC del e quipo.-
Dirección MAC	8186	F F	Dirección MAC del e quipo.-
Dirección MAC	8197	F F	Dirección MAC del e quipo.-
Dirección MAC (LSB)	82018	F F	Dirección MAC del e quipo.-
IP Local (MSB)	81982	1 9 2	
IP Local	8220	1 6 8	
IP Local	8231	0 0 0	
IP Local (LSB)	8242	2 2 2	
IP puerta de enlace	8253	1 9 2	
IP puerta de enlace	8264	1 6 8	
IP puerta de enlace	8275	0 0 0	
IP puerta de enlace (LSB)	8286	0 0 1	
Máscara de red (MSB)	8297	2 5 5	
Máscara de red	83028	2 5 5	
Máscara de red	83129	2 5 5	
Máscara de red (LSB)	8320	0 0 0	

Alias Login JR-IP	F04 — Usado en JRIP para autentificar al transmisor en la CRA IP.

PROGRAMACIÓN DE LA FUNCION DE REENVIO

Dirección de Bus de Reenvío	105	10 82	Dirección del Bus de RS485 que será utilizada como puerta de la salida para la función de reenvío.

En las siguientes direcciones se programará la función de reenvío para los 1024 abonados existentes a partir del abonado base del sistema, para cada abonado las opciones de reenvío són las siguientes:

Opciones de reenvío por abonado / global	1	2	3	4	5	6	**7**	8
1) Envía Alarmas y sus restauraciones								
2) Envía eventos de conexión / desconexión								
3) Envía omisiones y sus restauraciones								
4) Envía Averías de Zona y sus restauraciones								
5) Envía Averías de Sirena, Sistema, fallos de Red, Batt y restauración								
6) Envía el TestReservado								
7) ReservadoEnvia averías de comunicación y fallos de test								
8) Realiza el reenvío sólo en caso de fallo de comunicación con el PC								

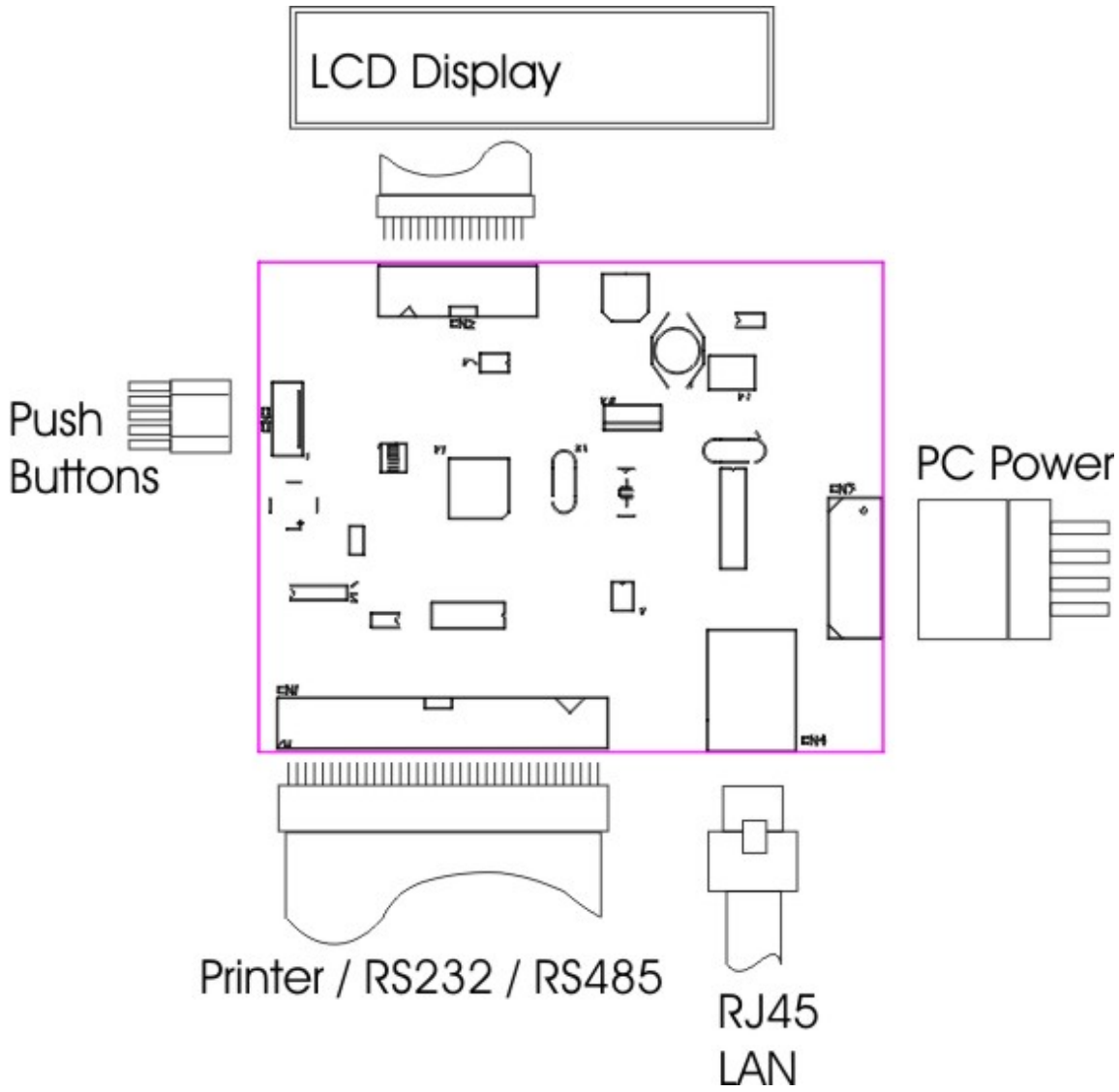
En la dirección A00 se podrá programar la máscara global de reenvío para todos los abonados, dicha máscara global de reenvío realiza la función logical AND con la máscra de reenvío particular de cada abonado.
Direcciones :

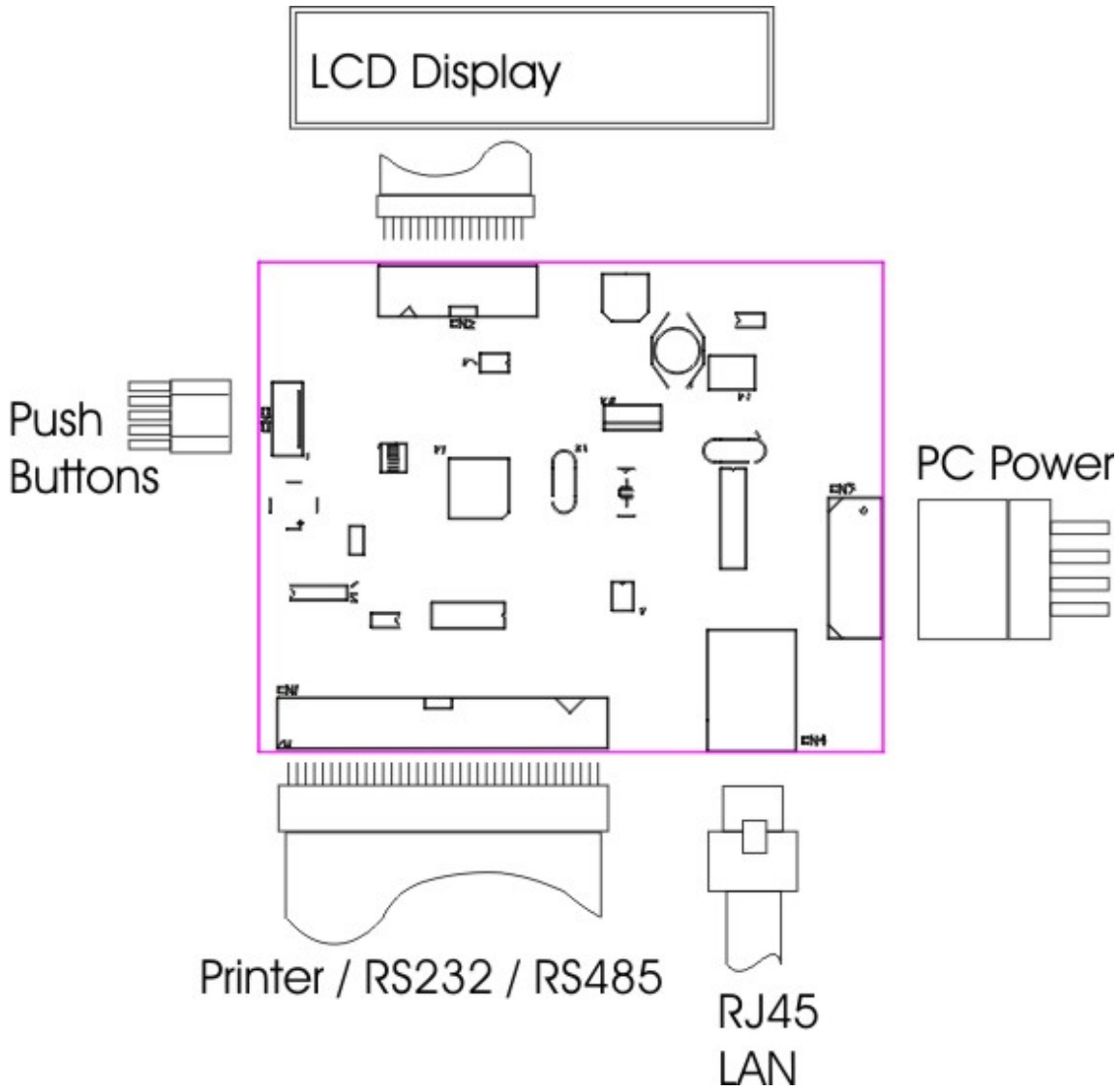
[A00A01] .. [AFF] – Programación de reenvío para abonado base+1 hasta abonado base + 00FF
[B00] .. [BFF] – Programación de reenvío para abonado base + 0100 hasta abonado base + 01FF
[C00] .. [CFF] – Programación de reenvío para abonado base + 0200 hasta abonado base + 02FF
[D00] .. [DFF] – Programación de reenvío para abonado base + 0300 hasta abonado base + 03FF

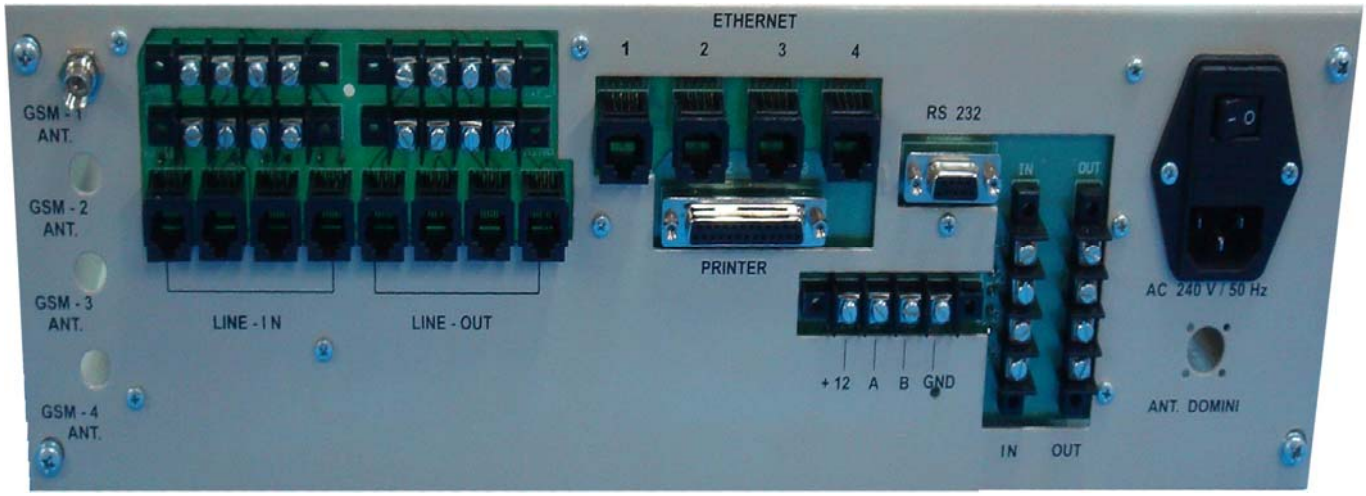
PROGRAMACIÓN DE LA TABLA DE ABONADOS

En el caso de trabajar con tabla de abonados válidos en flash, sólo podrá editar y configurar dicha tabla desde el programa JR-eLight

DIAGRAMA DE CONEXIONADO


LCD Display
Push
Buttons
PC Power
Printer / RS232 / RS485
RJ45
LAN


LCD Display
Push Buttons
PC Power
Printer / RS232 / RS485
RJ45 LAN


ETHERNET
1
2
3
4
GSM - 1 ANT.
GSM - 2 ANT.
GSM - 3 ANT.
GSM - 4 ANT.
LINE - I N
LINE - OUT
PRINTER
RS 232
IN
OUT
+ 12
A
B
GND
IN
OUT
AC 240 V / 50 Hz
ANT. DOMINI